

РЕГЛАМЕНТ

Первого Чемпионата Республики Кипр 2023 г. по игре в Командные Викторины с Раундами по Минуте под эгидой Международной Ассоциацией Интеллектуальных Игр.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый чемпионат Республики Кипр по игре в Командные Викторины с Раундами по Минуте (КВРМ) | 2023 г. (далее - Чемпионат) проводят организаторы в лице Керженцева Станислава и Лаврухина Сергея. Чемпионат проводится в соответствии с правилами игры в командные викторины с раундами по минуте, утвержденными Международной Ассоциацией Интеллектуальных Игр (далее «МАИИ»).

1.2. Организаторы чемпионата: создают оргкомитет (далее «ОЧ») Чемпионата назначают дату и место проведения Чемпионата, формируют Апелляционное жюри (далее «АЖ»), Игровое Жюри (далее «ИЖ»), назначают ведущего Чемпионата.

1.3. Оргкомитет Чемпионата (ОЧ) осуществляет:

1.3.1. техническое обеспечение игр (аренда помещения, необходимое оснащение игрового зала в интересах команд-участниц и ОЧ согласно Кодексу);

1.3.2. обработку ответов и подсчёт результатов игр;

1.3.3. приём апелляций и их передачу в АЖ;

1.3.4. контроль соблюдения настоящего Регламента;

1.3.5. ведение Протокола Чемпионата;

1.3.6. опубликование результатов Чемпионата.

1.4. ИЖ в составе не менее чем 3-х (трёх) человек осуществляет судейство в соответствии с разделами 4, 5, 7 и 8 данного Регламента.

1.5. Все спорные моменты, не оговоренные данным Регламентом, рассматриваются правлением. Решения правления имеют обязательную силу и обжалованию не подлежат.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

2.1. К участию в кипрском зачете Чемпионата допускаются команды, удовлетворяющие всем следующим условиям:

а) Команда состоит не менее чем из 4-х игроков (одновременно играющих за игровым столом), имеющих гражданство Республики Кипр или право на долгосрочное проживание на территории Республики Кипр (ВНЖ, право на ПМЖ или долгосрочная учебная или рабочая визы);

б) Команда предоставила заявку на участие и список игроков в указанные сроки.

в) ОЧ может в частном порядке разрешить игрокам, не подходящим под условия участников кипрского зачёта, сыграть в кипрской команде. ОЧ может принять во внимание

заигранность игрока и его фактическое место проживания на Кипре. Все такие заявки рассматриваются отдельно.

2.2. К участию в общем зачёте чемпионата допускается любая команда, подавшая заявку в условленные сроки и выполнившая условия участия, установленные Организаторами Чемпионата.

2.3. Условием участия в Чемпионате является игровой взнос и заявочный лист, в котором указываются: название команды, населённый пункт, который она представляет, фамилии и имена основных игроков (с указанием капитана) и, по желанию команды, запасных игроков. Заявочные листы команд подаются в ИЖ Чемпионата не позднее суток после проведения Чемпионата. Игровой взнос составляет 180 евро с команды, участвующей в общем зачёте (независимо от количества игроков в команде), и 180 евро с команды, участвующей в кипрском зачёте, и оплачивается перед Чемпионатом наличными или банковским переводом.

2.4. В момент игры Чемпионата состав команды на игровом месте должен составлять не более 6 (шести) игроков. Команда имеет право произвести замену в составе в перерыве между турами. Количество запасных игроков не может быть больше 3-х человек.

Не допускается:

а) участие в Чемпионате одного игрока в игре двух и более команд;

б) участие в Чемпионате игрока, не внесенного в заявочный лист команды.

3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Игровая часть Чемпионата состоит из 60 вопросов, разбитых на 4 тура по 15 вопросов в каждом. Формирование пакета вопросов осуществляет редакторская группа, назначаемая Оргкомитетом. Игровая часть чемпионата состоит из одного игрового дня.

3.2. Общение играющих в Чемпионате команд с ИЖ осуществляется в письменной форме – в виде подачи бланков, апелляций или заявлений об организации и проведении Чемпионата и/или соблюдении Регламента. Капитан команды может в устной форме подать просьбу о рассмотрении технической ошибки зачтения результата.

3.3. Чемпионом Республики Кипр по игре «КВРМ» становится команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов. Также проводится отдельное награждение команд, занявших места с 1-го по 3-е в общем зачёте. В случае, если команда занимает призовое место и в общем, и в кипрском зачёте – она получает два комплекта медалей.

3.3.1. В случае равенства правильных ответов, при котором невозможно определить команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, между командами-претендентами на победу в общем и кипрском зачетах на эти места проводится перестрелка. Перестрелка ведется на дополнительных вопросах до того момента, пока одна команда не даст правильный, а вторая - неправильный ответ.

3.3.2. Места остальных команд определяется по количеству правильно отвеченных вопросов. В случае равенства этого показателя, считается, что команды разделили эти места.

3.4. Чемпиону Республики Кипр по игре «КВРМ» и команде, занявшей 2-е и 3-е место, вручаются соответствующие знаки (дипломы). Любой команде–участнице Чемпионата по её запросу может быть выдан официальный документ с указанием её результата в Чемпионате.

3.5. Окончательные результаты Чемпионата с учётом рассмотрения апелляций должны быть утверждены в день проведения Чемпионата.

3.6. Результаты Чемпионата после их оглашения не могут быть изменены.

4. ХОД ИГРЫ И СБОР ОТВЕТОВ

4.1. Игра в отборочных турнирах и финале идет по [правилам](#) «КВРМ», утверждённых МАИИ.

4.2. После прочтения каждого вопроса ведущий даёт команду «Время».

4.3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

4.3.1. мешать другим командам, покидать свои места и возвращаться на свои места;

4.3.2. пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и другим изданиям;

4.3.3. пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре, и находящихся за игровым столом.

4.4. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий, или специальное отсчитывающее устройство (СОУ), даёт сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения ведущий или СОУ даёт сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

4.5. Сбор ответов.

4.5.1. Команда обязана сдать секунданту карточку с ответом, когда секундант проходит мимо нее при сборе ответов. Если команда этого не делает, секундант сообщает в ИЖ о нарушении правил. Также секундант может забрать бланк, молча надорвав его, что будем означать не вовремя сданный ответ.

4.5.2. Если капитан команды не поднял руку с карточкой после 10 секунд с момента окончания обсуждения, опустил ее после сигнала; если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после 10 секунд после окончания обсуждения вопроса, ответ считается сданным с опозданием. Секундант информирует команду и сообщает ИЖ, что ответ был сдан с опозданием. ИЖ имеет право пометить этот ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.5.5. Ведущий и ИЖ также имеют право без участия секунданта принять решение о том, что ответ был сдан с опозданием. В этом случае ИЖ также имеет право пометить ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.5.6. В перерыве после тура ИЖ может по просьбе капитана команды обсудить решение секунданта и признать его верным или неверным. Решение ИЖ по данному вопросу является окончательным.

5. ПРАВИЛА ЗАСЧИТЫВАНИЯ ОТВЕТОВ

5.1. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет всем критериям [правил](#) об оценке правильности ответа, опубликованных на сайте МАИИ.

6. СВЕРКА И АПЕЛЛЯЦИИ

6.1. Сверка правильных ответов происходит по следующей схеме:

Результаты тура заносятся представителем ИЖ в онлайн таблицу и/или высвечиваются на экране. Команды могут сравнить свои результаты с результатами таблицы.

6.2.1 подача апелляций происходит в перерывах между турами (но не позднее чем через 10 минут после оглашения ответа на последний вопрос тура).

6.2.2 Апелляции подаются в свободной форме. ИЖ обязаны скрыть имя апеллирующей команды, когда передают апелляцию в АЖ.

6.2.3 При подаче апелляции взимается залог в размере 20 евро. Если апелляция удовлетворена, то залог возвращается команде. Если апелляция отклонена, то залог поступает в фонд Чемпионата.

6.3. Командам разрешена подача апелляций следующих типов:

6.3.1. требование команды засчитать ответ, не совпадающий (не полностью совпадающий) с авторским, но тоже правильный (по мнению апеллирующей команды) – апелляция на зачёт ответа;

6.3.2. требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с существенной фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа, – апелляция на снятие.

6.4. Апелляции, касающиеся ответов иных команд, не рассматриваются.

6.5. Апелляции рассматривает АЖ. ИЖ обязано до начала следующего тура передать все апелляции в АЖ.

6.5.1. АЖ должно сообщить свой вердикт по всем апелляциям не позже чем через 30 минут после окончания срока подачи апелляций после последнего (шестого) тура.

6.5.2. Члены АЖ обязаны голосовать так, чтобы по любой апелляции было принято положительное или отрицательное решение большинством голосов.

6.6. Если вопрос «снят», то он не переигрывается.

6.7. Подать апелляцию на один и тот же вопрос можно либо на снятие вопроса, либо на зачёт ответа апеллирующей команды.

7. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИЖ

7.1. ИЖ обязано:

7.1.1. своевременно и точно производить разбор ответов, аргументированно разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;

- 7.1.2. организовать компьютерную обработку Протокола Чемпионата;
 - 7.1.3. сохранять до объявления итогов комплекты карточек с ответами;
 - 7.1.4. своевременно производить сверки и объявление результатов;
 - 7.1.5. по требованию команд предоставлять им тексты вопросов;
 - 7.1.6. обеспечить в установленный Регламентом срок прием, обработку и отправку апелляций членам АЖ, а после получения вердиктов – приведение итогов Чемпионата в соответствие с этими вердиктами;
 - 7.1.7. обеспечить оперативное решение других проблем, возникающих по ходу игры, для чего ИЖ имеет право привлекать в качестве консультантов остальных членов ОЧ.
 - 7.2. ИЖ и ведущий обязаны поддерживать порядок на Чемпионате и имеют право объявлять командам персональные предупреждения в следующих случаях:
 - 7.2.1. за неспортивное поведение (любые выкрики с места, высказывания или действия, нарушающие п. 2.8. данного Регламента, а также наносящие ущерб чести и достоинству спонсоров или организаторов турнира);
 - 7.2.2. за внесение беспорядка в работу ИЖ (неправильное оформление бланков для ответов, несанкционированный подход к месту работы ИЖ, споры с членами ИЖ или ведущим);
 - 7.2.3. за невыполнение командой или отдельными игроками требований ведущего или ИЖ, предусмотренных данным Регламентом;
 - 7.2.4. за использование ненормативной лексики;
 - 7.2.5. за нахождение в зале в невменяемом состоянии;
 - 7.2.6. за внесение помех в работу секундантов и обсуждение вопросов с другими командами;
 - 7.2.7. за нанесение ущерба имуществу организаторов (организаторов) турнира;
 - 7.2.8. за нарушение других положений данного Регламента.
 - 7.3. Предупреждения объявляются большинством голосов ИЖ и вносятся в протокол.
- К командам (игрокам), получившим более одного предупреждения, по согласованию с остальными членами ОЧ могут быть применены и другие санкции.

8. САНКЦИИ

- 8.1. Нарушение требований данного Регламента влечёт за собой следующие санкции:
 - 8.1.1. предупреждение команде;
 - 8.1.2. незачёт ответа команды на вопрос (в случае нарушения правил, описанных в п.4);
 - 8.1.3. снятие команды или отдельного игрока с тура;
- 8.2. В случае несоблюдения требований п. 2.3. представитель правления или любой

из членов жюри обязан вынести на рассмотрение правления вопрос об аннулировании результата провинившихся команд в Чемпионате (без пересчета рейтинга остальных команд).